

التقييم الأسبوعي:

اختبار (١)

اختر الإجابة الصحيحة:



Muhammad Sherif

١. ما المقصود ببروتوكول الاتصال؟
(أ) جهاز لتقوية الشبكة
(ب) مجموعة قواعد لتنظيم تبادل البيانات
(ج) برنامج لتصفح الإنترنت
(د) نوع من الكابلات
٢. أي بروتوكول يُستخدم في الاتصال عبر الإنترنت؟
(أ) HDMI
(ب) USB
(ج) TCP/IP
(د) VGA
٣. قاعدة البيانات هي:
(أ) مجموعة ملفات غير مرتبة
(ب) برنامج لمعالجة النصوص
(ج) جهاز تخزين خارجي
(د) مجموعة بيانات منظمة
٤. الهدف الأساسي من استخدام قواعد البيانات هو:
(أ) تكرار البيانات
(ب) صعوبة الوصول للمعلومات
(ج) سهولة تخزين واسترجاع البيانات
(د) زيادة حجم الملفات

اختبار (٢)

اختر الإجابة الصحيحة:

١. بروتوكول IP مسؤول عن:
(أ) تشفير البيانات
(ب) تحديد عنوان الجهاز على الشبكة



Muhammad Sherif

- (ج) عرض صفحات الويب
(د) إرسال البريد الإلكتروني
٢. أهمية بروتوكولات الاتصال ترجع إلى أنها:
(أ) اختيارية
(ب) تُستخدم في الشبكات الصغيرة فقط
(ج) **ضرورية لنجاح الاتصال بين الأجهزة**
(د) تزيد من حجم البيانات
٣. نظام إدارة قواعد البيانات (DBMS) هو:
(أ) جهاز حاسوب
(ب) لغة برمجة
(ج) **برنامج لإدارة قواعد البيانات**
(د) نظام تشغيل
٤. أي من التالي يُعد مثالاً على نظام إدارة قواعد بيانات؟
(أ) **Microsoft Access**
(ب) Google Chrome
(ج) Microsoft Word
(د) Windows

اختبار (٣)

اختر الإجابة الصحيحة:

١. بروتوكول TCP مسؤول عن:
(أ) تحديد عنوان الجهاز
(ب) **ضمان وصول البيانات كاملة وبالترتيب**
(ج) تحويل أسماء النطاقات
(د) تشفير البيانات
٢. أي عبارة صحيحة عن بروتوكولات الاتصال؟
(أ) تختلف من مستخدم لآخر
(ب) غير ضرورية في الشبكات
(ج) **تنظم عملية الاتصال بين الأجهزة**
(د) تُستخدم في الحواسيب فقط
٣. أي مما يلي يُعد مثالاً لقاعدة بيانات؟
(أ) صورة
(ب) فيديو
(ج) **جدول بيانات منظم**
(د) ملف صوتي
٤. من مميزات قواعد البيانات:
(أ) صعوبة تحديث البيانات
(ب) تكرار المعلومات
(ج) فقدان البيانات بسهولة
(د) **سرعة البحث والتعديل**

التقييم الأسبوعي:

اختبار (١)

اختر الإجابة الصحيحة:



Muhammad Sherif

١. ما المقصود بشبكة الكمبيوتر؟
(أ) برنامج لتخزين البيانات
(ب) مجموعة أجهزة متصلة لتبادل البيانات
(ج) جهاز إخراج
(د) نظام تشغيل
٢. أي مما يلي يُعد مثالاً على شبكة محلية (LAN)؟
(أ) الإنترنت
(ب) شبكة دولية
(ج) شبكة أجهزة داخل مبنى واحد
(د) شبكة أقمار صناعية
٣. أي من التالي يُعتبر وسيلة اتصال لاسلكية؟
(أ) كابل الألياف الضوئية
(ب) الكابل النحاسي
(ج) Wi-Fi
(د) Ethernet
٤. أي نوع اتصال يتميز بأعلى سرعة في نقل البيانات؟
(أ) الكابل المحوري
(ب) Bluetooth
(ج) الأشعة تحت الحمراء
(د) الألياف الضوئية
٥. ما وظيفة عنوان الـ IP؟
(أ) تحديد اسم الموقع
(ب) تحديد موقع الجهاز على الشبكة
(ج) زيادة سرعة الإنترنت
(د) حماية البيانات
٦. يتكون عنوان IPv4 من:
(أ) ٢ أرقام فقط
(ب) ٤ مجموعات من الأرقام
(ج) ٦ مجموعات من الحروف
(د) رقم واحد طويل

اختبار (٢)

اختر الإجابة الصحيحة:

١. الشبكة التي تغطي مساحة جغرافية كبيرة تسمى:

(أ) LAN

(ب) MAN

(ج) PAN

(د) WAN

٢. في نمط Peer to Peer تكون الأجهزة:

(أ) مرتبطة بخادم رئيسي

(ب) غير قادرة على مشاركة الملفات

(ج) متساوية في الصلاحيات

(د) متصلة بالإنترنت فقط

٣. تقنية Bluetooth تُستخدم غالبًا في:

(أ) الشبكات العالمية

(ب) ربط أجهزة قريبة المدى

(ج) الاتصال عبر الكابلات

(د) شبكات الخوادم

٤. من عيوب الاتصال اللاسلكي:

(أ) سهولة الاستخدام

(ب) المرونة

(ج) قلة التكلفة

(د) التأثير بالتشويش

٥. أي من التالي مثال صحيح على عنوان IP ؟

(أ) www.google.com

(ب) ١٩٢.١٦٨.١.١

(ج) google@com

(د) http://site

٦. ما فائدة أسماء النطاقات (Domain Names) ؟

(أ) استبدال عنوان IP باسم سهل التذكر

(ب) تشفير البيانات

(ج) زيادة سعة التخزين

(د) منع الاتصال بالإنترنت



Muhammad Sherif



التقييم الأسبوعي:

اختبار (١)

الإجابة الصحيحة:

١. ما المقصود بالخوارزمية؟
 - (أ) لغة برمجة
 - (ب) جهاز حاسوب
 - (ج) مجموعة خطوات مرتبة لحل مشكلة
 - (د) برنامج جاهز
٢. من خصائص الخوارزمية الصحيحة أنها:
 - (أ) غير مرتبة
 - (ب) غير محددة النهاية
 - (ج) واضحة ومحددة
 - (د) تعتمد على جهاز معين
٣. أي مما يلي يُعد مثالاً لخوارزمية؟
 - (أ) تشغيل الحاسوب
 - (ب) خطوات إعداد كوب شاي
 - (ج) لوحة المفاتيح
 - (د) نظام التشغيل
٤. الخوارزمية تُكتب عادة باستخدام:
 - (أ) الصور فقط
 - (ب) الأصوات
 - (ج) خطوات لفظية أو رمزية
 - (د) أجهزة الإدخال

اختبار (٢)

الإجابة الصحيحة:

١. أول خطوة عند حل أي مشكلة باستخدام الخوارزميات هي:
 - (أ) كتابة البرنامج
 - (ب) فهم المشكلة



إدارة المركزية للتعليم العام
تنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

(ج) اختبار الحل

(د) تنفيذ الحل

٢. من شروط الخوارزمية الجيدة أن تكون:

(أ) معقدة

(ب) غير قابلة للتنفيذ

(ج) لها بداية ونهاية

(د) طويلة جدًا

٣. أي مما يلي لا يُعد من فوائد الخوارزميات؟

(أ) تنظيم التفكير

(ب) تسهيل كتابة البرامج

(ج) زيادة أخطاء الحل

(د) حل المشكلات بطريقة منهجية

٤. الخوارزمية يمكن تمثيلها باستخدام:

(أ) الخرائط الانسيابية

(ب) لوحة المفاتيح

(ج) الفأرة

(د) الشاشة

اختبار (٣)

الإجابة الصحيحة:

١. الترتيب الصحيح لخطوات الخوارزمية يجب أن يكون:

(أ) عشوائي

(ب) غير واضح

(ج) منطقي ومتسلسل

(د) متغير دائمًا

٢. أي من التالي يُستخدم لتمثيل الخوارزمية بشكل رسومي؟

(أ) جدول

(ب) خريطة انسيابية

(ج) قاعدة بيانات

(د) ملف نصي

٣. الخوارزمية الجيدة يجب أن تعطي:

(أ) نفس النتيجة دائمًا لنفس المدخلات

(ب) نتائج مختلفة



الإدارة المركزية للتعليم العام
إدارة تنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

ج) نتائج غير معروفة

د) نتائج عشوائية

٤. قبل تحويل الخوارزمية إلى برنامج يجب:

أ) تشغيل الحاسوب

ب) اختبار الخوارزمية

ج) حذف الخطوات

د) تغيير المشكلة



الإدارة المركزية للتعليم العام
إدارة تنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

برعاية معالي وزير التربية والتعليم
السيد الأستاذ / محمد عبد اللطيف

التقييمات الأسبوعية لمادة البرمجة والذكاء الاصطناعي للتعليم العام
(الصف الأول الثانوي)

الفصل الدراسي الثاني للعام الدراسي ٢٠٢٥/٢٠٢٦ م

الأسبوع الثالث

إعداد

تامر عبدالمحسن منصور

مدير إدارة بتنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

مراجعة

م/ وسيم صلاح الدين المنزلاوي

مدير إدارة

بتنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

د/ عبير حامد ابراهيم

مستشار

تنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

إشراف

د/ هالة عبدالسلام خفاجي

رئيس الإدارة المركزية للتعليم العام

والمشرف علي مكاتب مستشاري المواد الدراسية



التقييم الأسبوعي:

اختبار (١)

اختر الإجابة الصحيحة:

١. ما المقصود بالجدول (Table) في قاعدة البيانات؟
(أ) مجموعة من البرامج
(ب) مجموعة من السجلات المرتبطة
(ج) ملف صور
(د) جهاز تخزين
٢. العمود في جدول قاعدة البيانات يُسمى:
(أ) سجل
(ب) حقل
(ج) مفتاح
(د) نموذج
٣. الصف في جدول قاعدة البيانات يُسمى:
(أ) حقل
(ب) نموذج
(ج) سجل
(د) استعلام
٤. أي مما يلي يُستخدم للتمييز بين السجلات داخل الجدول؟
(أ) الحقل
(ب) النموذج
(ج) المفتاح الأساسي
(د) الاستعلام

اختبار (٢)

اختر الإجابة الصحيحة:

١. المفتاح الأساسي (Primary Key) هو:
(أ) حقل يتكرر في الجدول
(ب) حقل يميز كل سجل تمييزاً فريداً
(ج) نموذج إدخال بيانات
(د) استعلام بحث
٢. أي من التالي يُعد مثلاً لحقل في جدول طلاب؟
(أ) بيانات الطلاب
(ب) طالب واحد



الإمارة المركزية للتعليم العام
إدارة تنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

(ج) رقم الجلوس

(د) جدول النتائج

٣. ما وظيفة النماذج (Forms) في قواعد البيانات؟

(أ) تخزين البيانات

(ب) إدخال و عرض البيانات بسهولة

(ج) حذف الجداول

(د) إنشاء الشبكات

٤. أي عنصر يُستخدم لعرض البيانات بشكل منظم على الشاشة أو الطباعة؟

(أ) جدول

(ب) تقرير

(ج) مفتاح أساسي

(د) حقل

اختبار (٣)

اختر الإجابة الصحيحة:

١. أي مما يلي يُعد مثالاً على سجل؟

(أ) عمود الاسم

(ب) صف يحتوي بيانات طالب واحد

(ج) اسم الجدول

(د) نوع البيانات

٢. نوع البيانات المناسب لتخزين الاسم هو:

(أ) رقم

(ب) تاريخ

(ج) نص

(د) منطقية

٣. من شروط المفتاح الأساسي أن يكون:

(أ) قابل للتكرار

(ب) فارغ أحياناً

(ج) فريد وغير مكرر

(د) من نوع نص فقط

٤. التقارير (Reports) تُستخدم في:

(أ) إدخال البيانات

(ب) تعديل الجداول

(ج) عرض البيانات في شكل منسق

(د) إنشاء قواعد البيانات



الإدارة المركزية للتعليم العام
إدارة تنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

برعاية معالي وزير التربية والتعليم
السيد الأستاذ / محمد عبد اللطيف

التقييمات الأسبوعية لمادة البرمجة والذكاء الاصطناعي للتعليم العام
(الصف الأول الثانوي)

الفصل الدراسي الثاني للعام الدراسي ٢٠٢٥/٢٠٢٦ م

الأسبوع الخامس

إعداد

تامر عبدالمحسن منصور

مدير إدارة بتنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

مراجعة

م/ وسيم صلاح الدين المنزلاوي

مدير إدارة

بتنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

د/ عبير حامد ابراهيم

مستشار

تنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

إشراف

د/ هالة عبدالسلام خفاجي

رئيس الإدارة المركزية للتعليم العام

والمشرف علي مكاتب مستشاري المواد الدراسية



التقييم الأسبوعي:

اختبار (١)

اختر الإجابة الصحيحة:

السؤال ١:

ما المقصود بالبرمجة؟

(أ) استخدام الحاسوب

(ب) كتابة أوامر بلغة يفهمها الحاسوب

(ج) تشغيل البرامج

(د) تصفح الإنترنت

السؤال ٢:

البرنامج هو:

(أ) جهاز إلكتروني

(ب) مجموعة أوامر تنفذ مهمة محددة

(ج) ملف صور

(د) قاعدة بيانات

السؤال ٣:

لغة البرمجة هي:

(أ) لغة البشر

(ب) وسيلة تواصل بين المستخدم والحاسوب

(ج) مجموعة قواعد لكتابة أوامر الحاسوب

(د) نظام تشغيل

السؤال ٤:

من فوائد تعلم البرمجة:

(أ) زيادة حجم الجهاز

(ب) حل المشكلات بطريقة منظمة

(ج) تقليل سرعة الحاسوب

(د) منع استخدام الإنترنت

اختبار (٢)

اختر الإجابة الصحيحة:



الإدارة المركزية للتعليم العام
إدارة تنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

١. أي مما يلي يُعد مثالاً على لغة برمجة؟
 - أ) Windows
 - ب) Python
 - ج) Google
 - د) Excel
٢. المبرمج هو الشخص الذي:
 - أ) يستخدم الحاسوب فقط
 - ب) يكتب البرامج بلغة برمجة
 - ج) يصلح أجهزة الحاسوب
 - د) يدير الشبكات
٣. قبل كتابة البرنامج يجب:
 - أ) تشغيل الحاسوب
 - ب) فهم المشكلة جيداً
 - ج) حفظ البيانات
 - د) تثبيت النظام
٤. الخطوة التالية بعد كتابة البرنامج هي:
 - أ) فهم المشكلة
 - ب) تنفيذ واختبار البرنامج
 - ج) إيقاف الحاسوب
 - د) حذف الكود

اختبار (٣)

اختر الإجابة الصحيحة:

١. لغة البرمجة تُستخدم في:
 - أ) كتابة الرسائل
 - ب) إعطاء أوامر للحاسوب
 - ج) رسم الصور
 - د) تخزين الملفات فقط
٢. البرنامج الجيد يجب أن يكون:
 - أ) معقداً
 - ب) غير واضح
 - ج) خالياً من الأخطاء
 - د) طويلاً جداً
٣. أي مما يلي لا يُعد من لغات البرمجة؟
 - أ) Java
 - ب) Python



الإدارة المركزية للتعليم العام
إدارة تنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

ج HTML)

Windows -)

٤. اختبار البرنامج يهدف إلى:

أ) زيادة حجم الكود

ب) اكتشاف الأخطاء وتصحيحها

ج) حذف الأوامر

د) تغيير لغة البرمجة

بارك الله فيكم
بارك



الإدارة المركزية للتعليم العام
إدارة تنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

برعاية معالي وزير التربية والتعليم
السيد الأستاذ / محمد عبد اللطيف

التقييمات الأسبوعية لمادة البرمجة والنكاء الاصطناعي للتعليم العام
(الصف الأول الثانوي)

الفصل الدراسي الثاني للعام الدراسي ٢٠٢٥/٢٠٢٦ م

الأسبوع السادس

إعداد

تامر عبدالمحسن منصور

مدير إدارة بتنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

مراجعة

د/ وسيم صلاح الدين المنزلاوي

مدير إدارة

بتنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

د/ عبير حامد ابراهيم

مستشار

تنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

إشراف

د/ هالة عبدالسلام خفاجي

رئيس الإدارة المركزية للتعليم العام

والمشرف علي مكاتب مستشاري المواد الدراسية



التقييم الأسبوعي:

اختبار (١)

اختر الإجابة الصحيحة:

١. المتغير في البرمجة يُستخدم من أجل:

(أ) تشغيل الحاسوب

(ب) تخزين قيمة يمكن تغييرها

(ج) كتابة النصوص

(د) تصميم الصفحات

٢. النكأ الاصطناعي التوليدي يعتمد في عمله على:

(أ) التخزين فقط

(ب) النسخة الاحتمالية والتنبؤ

(ج) الإدخال اليدوي

(د) البرمجة التقليدية فقط

٣. اللغة المسؤولة عن بناء هيكل صفحة الويب هي:

(أ) CSS

(ب) JavaScript

(ج) HTML

(د) Python

٤. تُستخدم CSS من أجل:

(أ) تشغيل الخادم

(ب) تصميم هيكل صفحة الويب

(ج) تخزين البيانات

(د) كتابة النصوص فقط

اختبار (٢)

اختر الإجابة الصحيحة:

١. إسناد قيمة لمتغير يعني:

(أ) حذف المتغير

(ب) إعطاء المتغير قيمة محددة

(ج) طباعة المتغير

(د) تشغيل البرنامج



الإدارة المركزية للتعليم العام

إدارة تنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

٢. النكاء الاصطناعي التوليدي لا يعتمد على:

(أ) البيانات الضخمة

(ب) التوقع الإحصائي

(ج) الإدراك البشري الحقيقي

(د) التعلم من البيانات

٣. الوسم <h1> يُستخدم لتمثيل:

(أ) فقرة نصية

(ب) صورة

(ج) عنوان رئيسي

(د) رابط

٤. أي خاصية تُستخدم لتغيير لون النص؟

(أ) font-size

(ب) background

(ج) color

(د) border

اختبار (٣)

اختر الإجابة الصحيحة:

١. أي مما يلي يُعد اسم متغير صحيح؟

(أ) name ١

(ب) name-1

(ج) name 1

(د) name space

٢. من أمثلة أدوات النكاء الاصطناعي التوليدي:

(أ) Microsoft Word

(ب) ChatGPT

(ج) Excel

(د) Paint

٣. الوسم <p> يُستخدم لعرض:

(أ) صورة

(ب) عنوان

(ج) فقرة نصية

(د) جدول

٤. ملف CSS خارجي يتم ربطه بصفحة HTML باستخدام:

(أ) <style>

(ب) <script>



الإدارة المركزية للتعليم العام
إدارة تنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

ج) <link>

د) <meta>

الأسبوع (٧)

التقييم الأسبوعي: اختبار (١)

١- ما وظيفة لغة JavaScript داخل صفحات الويب؟

(أ) بناء هيكل الصفحة

(ب) تصميم شكل الصفحة

(ج) جعل الصفحة تفاعلية

(د) تخزين البيانات

٢- يُستخدم المعرف id في HTML من أجل:

(أ) تكرار العنصر أكثر من مرة

(ب) تحديد عنصر فريد في الصفحة

(ج) تغيير لون النص

(د) ربط ملف CSS

٣- الدالة document.getElementById () تُستخدم من أجل:

(أ) إنشاء عنصر جديد

(ب) حذف عنصر

(ج) الوصول إلى عنصر HTML

(د) تغيير حجم الصفحة

٤- الخاصية textContent تُستخدم لـ:

(أ) تغيير لون النص

(ب) تغيير محتوى النص داخل العنصر

(ج) تغيير حجم الخط

(د) إخفاء العنصر

التقييم الأسبوعي: اختبار (٢)

١- أي عنصر يستخدم لتنفيذ حدث عند النقر عليه؟

(أ) <p>

(ب) <h1>

(ج) <button>

(د) <div>

٢- الحدث onclick يحدث عند:

(أ) تحميل الصفحة

(ب) تمرير الماوس

(ج) النقر على العنصر

(د) إغلاق الصفحة

٣- الهدف من استخدام JavaScript مع HTML هو:

(أ) زيادة حجم الصفحة

(ب) إضافة تفاعل مع المستخدم

(ج) تحسين سرعة الإنترنت

(د) تخزين الصور

٤- أي كود صحيح لتغيير نص عنصر؟

"element.textContent = "Hi (ب)

"element.text = "Hi (أ)

element.changeText("Hi") (د)

"element.inner = "Hi (ج)

التقييم الأسبوعي: اختبار (٣)

١- لتغيير حجم النص باستخدام JavaScript نستخدم الخاصية:

fontSize (أ)

textSize (ب)

size.text (د)

style.fontSize (ج)

٢- أي مما يلي يجعل الصفحة تستجيب لإجراء المستخدم؟

HTML فقط (أ)

CSS فقط (ب)

الصور (د)

JavaScript (ج)

٣- ما فائدة ربط زر بكود JavaScript؟

إضافة تفاعل عند الضغط (ب)

تحسين شكل الصفحة (أ)

تشغيل المتصفح (د)

حفظ البيانات (ج)

٤- أي مما يلي مثال صحيح لصفحة ويب تفاعلية؟

صفحة صور ثابتة (ب)

صفحة تحتوي نص فقط (أ)

صفحة بدون أزرار (د)

صفحة يتغير محتواها عند الضغط (ج)

الأسبوع الثامن (٨)

التقييم الأسبوعي: اختبار(1)

١. يستخدم الذكاء الاصطناعي التوليدي في إنشاء صفحة ويب ثابتة من أجل:

○ أ) تشغيل الخادم.

○ ب) اقتراح كود HTML و CSS.

○ ج) تشغيل قاعدة بيانات.

○ د) زيادة سرعة الإنترنت.

٢. الصفحة الثابتة التي ينشئها الذكاء الاصطناعي تتميز بأنها:

○ أ) يتغير محتواها تلقائياً .

○ ب) تعتمد على تفاعل المستخدم.

○ ج) تعرض محتوى ثابتاً .

○ د) تحتاج JavaScript دائماً .

٣. الذكاء الاصطناعي التوليدي يساعد في إنشاء صفحات تفاعلية عن طريق:

○ أ) كتابة النصوص فقط .

○ ب) إنشاء كود JavaScript للتفاعل .

○ ج) حذف عناصر الصفحة.

○ د) تغيير نظام التشغيل.

٤. أي عنصر يجعل الصفحة تفاعلية عند استخدامه مع JavaScript ؟

○ أ. <p>

○ ب. <h1>

○ ج. <button>

○ د. <hr>

التقييم الأسبوعي: اختبار (2)

اختر الإجابة الصحيحة:

١. عند استخدام الذكاء الاصطناعي لإنشاء صفحة ويب ثابتة يجب تحديد:

○ أ) سرعة الإنترنت.

○ ب) شكل ومحتوى الصفحة المطلوب.

○ ج) نوع المعالج.

○ د) نظام التشغيل.

٢. اللغة الأساسية التي يقترحها الذكاء الاصطناعي لبناء هيكل الصفحة هي:

○ أ. CSS.

○ ب. JavaScript.

○ ج. HTML.

○ د. Python.

٣. الصفحة التفاعلية تختلف عن الثابتة في أنها:

○ أ) لا تحتوي نصوص.

○ ب) تستجيب لإجراءات المستخدم.

○ ج) لا تستخدم أكواد.

○ د) ثابتة المحتوى.

٤. أي مما يلي يُعد مثلاً لتفاعل في صفحة ويب؟

○ أ) عرض صورة ثابتة.

○ ب) نص بدون تغيير.

○ ج) تغيير النص عند الضغط على زر.

○ د) عنوان رئيسي فقط.

التقييم الأسبوعي: اختبار (3)

اختر الإجابة الصحيحة:

١. من مميزات استخدام الذكاء الاصطناعي التوليدي في إنشاء صفحات ويب ثابتة:

- أ) زيادة التعقيد .
- ب) توفير الوقت والجهد .
- ج) منع التعديل.
- د) تقليل جودة الصفحة .

٢. CSS التي يقترحها الذكاء الاصطناعي تستخدم من أجل:

- أ) كتابة المحتوى .
- ب) تصميم شكل الصفحة .
- ج) تنفيذ التفاعل .
- د) تخزين البيانات .

٣. الذكاء الاصطناعي التوليدي يمكنه اقتراح كود تفاعلي يعتمد على:

- أ) HTML فقط .
- ب) CSS فقط .
- ج) JavaScript .
- د) الصور .

٤. الغرض الأساسي من إنشاء صفحة ويب تفاعلية باستخدام الذكاء الاصطناعي هو:

- أ) جعل الصفحة ثابتة .
- ب) تحسين تفاعل المستخدم مع الصفحة .
- ج) زيادة حجم الملفات .
- د) تعطيل المستخدم .

الأسبوع ٩

اختبار (١)

اختر الإجابة الصحيحة:

١. الهدف الأساسي من العرض التقديمي لموقع ويب هو:

 أ) كتابة الكود. ب) شرح فكرة الموقع ومكوناته. ج) تشغيل الموقع. د) تخزين البيانات.

٢. أي مما يلي يُعد عنصرًا مهمًا في عرض تقديمي لموقع ويب؟

 أ) كود JavaScript. ب) صور توضح واجهة الموقع. ج) ملفات قاعدة البيانات. د) إعدادات الخادم.

٣. الهدف من تطبيق الاختبارات هو:

 أ) عرض معلومات فقط. ب) تقييم المستخدم من خلال أسئلة. ج) تصميم صفحات ويب. د) تخزين الصور.

٤. أي عنصر يستخدم لإظهار سؤال داخل تطبيق الاختبارات؟

 أ) صورة. ب) نص السؤال. ج) ملف صوتي. د) فيديو.

اختبار (٢)

اختر الإجابة الصحيحة:

١. يفضل أن يحتوي العرض التقديمي على:

○ أ) نصوص طويلة فقط.

○ ب) شرح واضح وبسيط للموقع.

○ ج) كود كامل للموقع.

○ د) بيانات المستخدمين.

٢. من فوائد العرض التقديمي الجيد للموقع:

○ أ) تعقيد فكرة الموقع.

○ ب) توضيح فكرة الموقع للمستخدم.

○ ج) تقليل جودة التصميم.

○ د) حذف محتوى الموقع.

٣. تطبيق الاختبارات يتكون عادةً من:

○ أ) صور فقط.

○ ب) أسئلة وإجابات.

○ ج) فيديوهات.

○ د) روابط خارجية فقط.

٤. أي مما يلي يُعد تفاعلاً داخل تطبيق الاختبارات؟

○ أ) مشاهدة صورة.

○ ب) قراءة نص.

○ ج) اختيار إجابة صحيحة.

○ د) فتح ملف.

اختبار (٣)

اختر الإجابة الصحيحة:

١. العرض التقديمي للموقع يستخدم غالبًا قبل:

○ أ) تصميم الفكرة.

○ ب) حذف الموقع.

○ ج) عرض المشروع على الآخرين.

○ د) إيقاف الموقع.

٢. من الجيد أن يتضمن العرض التقديمي:

○ أ) شكل الموقع وطريقة استخدامه.

○ ب) أخطاء البرمجة.

○ ج) بيانات سرية.

○ د) إعدادات النظام.

٣. عند الإجابة على سؤال في تطبيق الاختبارات يتم:

○ أ) تجاهل الإجابة.

○ ب) تسجيل اختيار المستخدم.

○ ج) إغلاق التطبيق.

○ د) حذف السؤال.

٤. من مميزات تطبيقات الاختبارات:

○ أ) عدم التفاعل.

○ ب) صعوبة الاستخدام.

○ ج) التفاعل مع المستخدم.

○ د) عرض نصوص ثابتة فقط.